

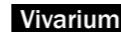
# Ida Guibert

## Artiste, réalisatrice

Artiste associée aux Ateliers du Vent  
Membre du Vivarium, atelier artistique mutualisé

idagibber@mailo.com

[Website](#)



Vivarium

[Ateliers du Vent](#)

### Prix et dotations

2025 - Aide à l'achat de matériel, Drac Bretagne

2024 - Aide à la création, Rennes Métropole

2024 - Accompagnement des jeunes artistes plasticien-ne-s en Bretagne, Région Bretagne, avec le Vivarium

### Résidences

2024 - Résidence À vif, au Vivarium, film-performance *Au jardin*, Rennes

2022-2023 - Associée dans les résidences Chimère, Le Lieu Unique, expérimentation en écritures scéniques, Nantes

### Expositions personnelles

2023 - *It*, au "Centre d'Art Contemporain d'Angoulême" (autoproclamé), Angoulême

### Expositions collectives

2025 - Salon du dessin contemporain, avec le Vivarium, Saint Briac

2025 - Festival Carrément, Maison de la Poésie, Rennes

2024 - Cinéma L'Ecran, OpenScreen "Filme ton sport", diffusion de GYM, Saint Denis

2018 - A Maze, OpenScreen, Berlin

2018 - IndieCade Eu, Show&Tell, Paris

### Projets

#### OTIUM, jardins virtuels

Essai documentaire, avec Icare B., en cours [lien](#)

#### GYM

Court-métrage, 5min, 2024 [lien](#)

#### Au Jardin

Performance documentaire, 25 min, 2024 [lien](#)

#### Mémoire de recherche et création

Mémoire Théorique, *Incrustation d'images indicielles dans le jeu vidéo : vers une critique de la simulation naïve*, avec le Cologne Game Lab, 2022 [lien](#)

Jeu vidéo, *Emilia · 405* [lien](#)

#### Réminiscence Programmée

Robot interactif et narratif, 2020 [lien](#)

### Collaborations

2025 - Compagnie du Vaisseaux, objet scénographique pour la pièce *Le Cabaret des Oiseaux*, Marseille

2025 - Les Ateliers du vent, commissaire pour l'exposition d'été *Terrier Deter* dans le cadre de Explorama, Rennes

2021 - Laboratoire de recherche en informatique le Cedric, au Cnam Paris, stage de 6 mois

### Formations

2025 - Les Ateliers du vent, formation son et lumière pour la scène

### Études

#### 2021-2022 Cologne Game Lab

Master, Digital Games, recherche et création, TH Köln, Cologne

#### 2019-2021 Enjmin

Master, Game Design, Ecole nationale des jeux et médias interactifs numériques, Angoulême

#### 2017-2019 EESI

DNA1-DNA2, Art, Ecole européenne supérieure de l'image, Angoulême

#### 2016-2017 Histoire de l'art

Licence 2, Histoire de l'art et archéologie, Aix-Marseille Université

#### 2015-2016 Philosophie

Licence 3, Histoire de la philosophie, Aix-Marseille Université

#### 2013-2015 Khâgne et hypokhâgne

Classe préparatoire aux grandes écoles, Lycée Carnot, Cannes