

Ida Guibert

Artiste, réalisatrice

Artiste associée aux Ateliers du Vent
Membre du Vivarium, atelier artistique mutualisé

idagibber@mailo.com

Website



Vivarium

Ateliers du Vent

Prix et dotations

2025 - Aide à l'achat de matériel, Drac Bretagne

2024 - Aide à la création, Rennes Métropole

2024 - Accompagnement des jeunes artistes plasticien·nes en Bretagne, Région Bretagne, avec le Vivarium

Résidences

2024 - Résidence À vif, au Vivarium, film-performance *Au jardin*, Rennes

2022-2023 - Associée dans les résidences Chimère, Le Lieu Unique, expérimentation en écritures scéniques, Nantes

Expositions personnelles

2023 - *It*, au “Centre d’Art Contemporain d’Angoulême” (autoproclamé), Angoulême

Expositions collectives

2025 - Salon du dessin contemporain, avec le Vivarium, Saint Briac

2025 - Festival Carrément, Maison de la Poésie, Rennes

2024 - Cinéma L'Ecran, OpenScreen “Filme ton sport”, diffusion de *GYM*, Saint Denis

2018 - *A Maze*, OpenScreen, Berlin

2018 - *IndieCade Eu*, Show&Tell, Paris

Projets

OTIUM, jardins virtuels

Essai documentaire, avec Icare B., en cours [lien](#)

GYM

Court-métrage, 5min, 2024 [lien](#)

Au Jardin

Performance documentaire, 25 min, 2024 [lien](#)

Mémoire de recherche et création

Mémoire Théorique, *Incrustation d’images indicielles dans le jeu vidéo : vers une critique de la simulation naïve*, avec le Cologne Game Lab, 2022 [lien](#)

Jeu vidéo, *Emilia · 405* [lien](#)

Réminiscence Programmée

Robot interactif et narratif, 2020 [lien](#)

Collaborations

2025 - **Compagnie du Vaisseaux**, objet scénographique pour la pièce *Le Cabaret des Oiseaux*, Marseille

2025 - **Les Ateliers du vent**, commissaire pour l’exposition d’été *Terrier Deter* dans le cadre de Exporama, Rennes

2021 - **Laboratoire de recherche en informatique le Cedric**, au Cnam Paris, stage de 6 mois

Formations

2025 - **Les Ateliers du vent**, formation son et lumière pour la scène

Études

2021-2022 Cologne Game Lab

Master, **Digital Games**, recherche et création, TH Köln, Cologne

2019-2021 Enjmin

Master, **Game Design**, Ecole nationale des jeux et médias interactifs numériques, Angoulême

2017-2019 EESI

DNA1-DNA2, **Art**, Ecole européenne supérieure de l'image, Angoulême

2016-2017 Histoire de l’art

Licence 2, **Histoire de l’art et archéologie**, Aix-Marseille Université

2015-2016 Philosophie

Licence 3, **Histoire de la philosophie**, Aix-Marseille Université

2013-2015 Khâgne et hypokhâgne

Classe préparatoire aux grandes écoles, Lycée Carnot, Cannes